В отличие от **CGI**, **FastCGI** использует постоянно запущенные процессы для обработки множества запросов.

**FastCGI-процессы** используют для связи с сервером **Unix Domain Sockets** или **TCP/IP** . Это даёт следующее преимущество над обычными CGI-программами: FastCGI-программы могут быть запущены не только на этом же сервере, но и где угодно в сети. Также возможна обработка запросов несколькими FastCGI-процессами, работающими параллельно. Можно использовать несколько FastCGI-серверов, распределяя нагрузку между ними с помощью **nginx** или **lighttpd**.

После установления соединения **FastCGI-процесса** с **web-сервером**, между ними начинается обмен данными с использованием простого протокола, решающего две задачи: организация двунаправленного обмена в рамках одного соединения (для эмуляции **STDIN**, **STDOUT**, **STDERR**) и организация нескольких независимых FastCGI-сессий в рамках одного соединения.

Все передаваемые данные оборачиваются в **FastCGI-записи** — единицу данных протокола. **FastCGI-записи** служат для организации двунаправленного обмена и мультиплексирования нескольких сессий в рамках одного соединения.

**FastCGI-запись** состоит из заголовка фиксированной длины, следующего за ним содержимого и выравнивающих данных переменной длины. Каждая запись содержит 7 элементов.

